

# enCajacuentos

## Infinitas historias para crear

### ELEMENTOS DEL JUEGO:

- 1 tablero
- Tarjetas grandes de personajes
- Tarjetas medianas de lugares
- Tarjetas chicas de "inicio", "amuletos", "...y...", "final" y "contar la historia".

### ¿CÓMO SE JUEGA?

**Encajacuentos** te propone crear historias, siguiendo el camino-tablero a través de las tarjetas.

**Preparación del juego:** el tablero tiene tres partes, cada uno es un momento de la historia y tiene sus propias tarjetas. Colocá el tablero sobre una mesa o en el piso. Recortá las tarjetas. Mezclá cada grupo de tarjetas por separado ("personajes", "lugares", "amuletos", "inicio", "...y...", "final", "contar la historia") y apoyalas boca abajo en la parte que corresponda del tablero. Las frases de los tableros y las tarjetas se leen en voz alta y ayudan a armar la historia. Podés sumar al tablero nuevas tarjetas con tus ideas.

**Jugadores y jugadoras:** se puede jugar como narradores individuales, cada quien cuenta una historia; o formar por "partes del tablero" tres equipos de varios jugadores y cada equipo construye una parte de la misma historia; o las formas que a vos se te ocurran...

### ¡A JUGAR!

**HABÍA UNA VEZ:** es el inicio de la historia y el comienzo del juego. Sacá una tarjeta grande de personajes, el que queda para arriba es el que te toca para contar la historia. Sacá una tarjeta de "inicio", con la frase que sale empezó el cuento. Sacá una tarjetita de "amuleto" que puede usar en cualquier parte de la historia.

**UN DÍA LLEGÓ A:** es el nudo del relato, donde sucede la parte más rica y con más condimentos. Sacá una tarjeta de lugares y contá cómo el personaje llegó ahí y qué hace; sacá otra tarjeta de personajes y sumale un amigo o enemigo; sacá una tarjetita "...y..." para seguir contando con la frase que sale.

**Y ENTONCES:** es el cierre del cuento, sacá la tarjeta "final" y ponelo el final que te toque. Para seguir jugando sacá una tarjetita "contar la historia" para que aparezcan nuevas formas de relatar.

## ¿Cómo se creó "encajacuentos"?

Este juego, sus personajes, los paisajes, cada detalle que hace avanzar a las historias, fueron creados por niñas, niños y adolescentes. En distintos encuentros le dieron forma y vida a cajas, cartones, lanas, botones, tapitas, alambres, masas de colores. Los nombraron y les atribuyeron características. Así, desde sus mundos imaginarios, asoman y nos invitan a escuchar lo que tienen para contar. Infinitas historias pueden suceder, solo hay que sentarse con los oídos abiertos, la mirada a los ojos y el corazón y todo el cuerpo dispuesto a que los habiten las palabras mágicas de los cuentos. Esta es una creación colectiva y colaborativa de la que participaron niñas, niños y adolescentes de ocho Centros Residenciales de Santa Fe.

Desde la Defensoría de Niñas, Niños y Adolescentes de Santa Fe proponemos este "enCAJAcuentos" y toda idea que, con las cosas de su alrededor, promueva los derechos humanos de la niñez y la adolescencia a jugar, a participar, a expresarse y a convivir en comunidad.

¡Mandanos la foto, dibujo o escrito de tu historia y la compartimos con otras chicas y chicos en nuestro sitio web!

[info@defensorianna.gob.ar](mailto:info@defensorianna.gob.ar) – [www.defensorianna.gob.ar/tuespacio/](http://www.defensorianna.gob.ar/tuespacio/)

Con el apoyo de:



Observatorio de los derechos  
de la niñez y la adolescencia  
PROVINCIA DE SANTA FE



Defensoría de niñas,  
niños y adolescentes.  
PROVINCIA DE SANTA FE

había una vez...

personaje

tarjeta "inicio"

amuleto

un día llegó a...

lugar

¿cómo es?

y se encontró con...

personaje

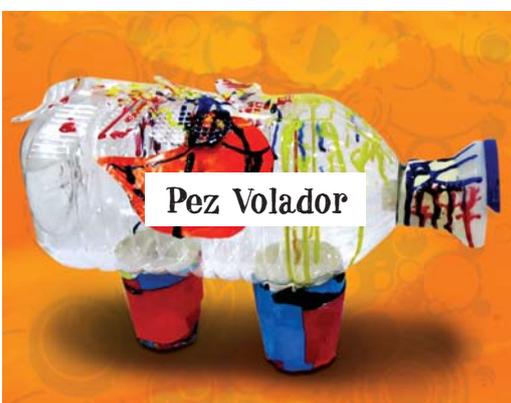
y entonces...

tarjeta "y"

tarjeta "final"

tarjeta  
"contar la historia"

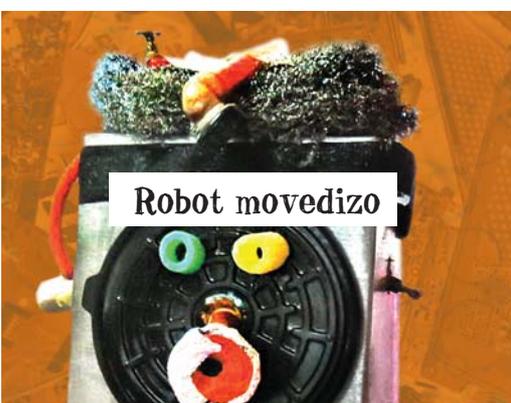
FIN



Pez Volador



Ratón roquero



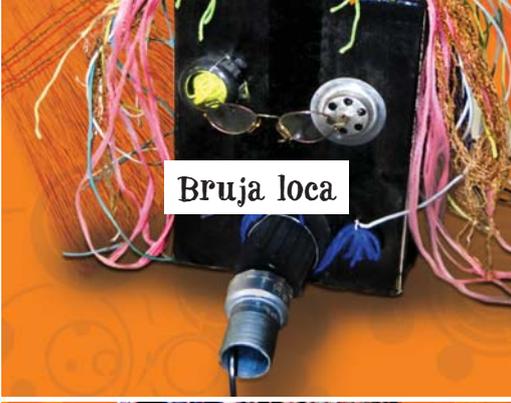
Robot movedizo



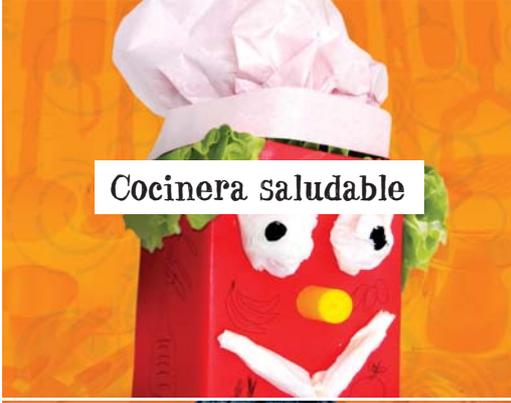
Oveja arcoiris



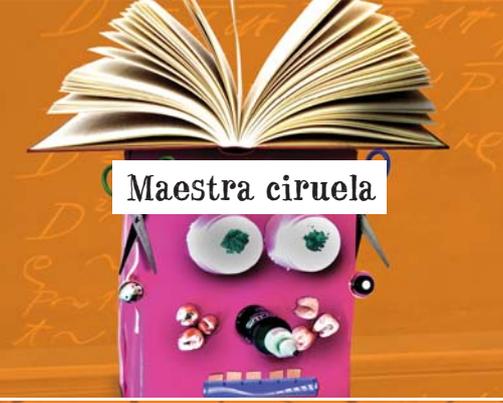
Pájaro enamorado



Bruja loca



Cocinera saludable



Maestra ciruela



Devorador de diarios



Investigador curioso



Araña de casa



Monstruo zombie



Bosque tenebroso



Escuela de novelas



Playa de la risa



Hospital de disparates



Ciudad ruidosa



Plaza misteriosa

Llegaba el verano...

inicio

Comenzaba a llover...

inicio

Se hacía de día...

inicio

Hacía mucho frío...

inicio

Se hacía de noche...

inicio

Después de mucho tiempo...

inicio

un final disparatado

final

un final de terror

final

un final romántico

final

un final feliz

final

un final sorprendente

final

un final súper divertido

final

sorpresivamente...

"y"

sin que se dieran cuenta...

"y"

sin embargo...

"y"

de repente...

"y"

lentamente...

"y"

sin querer...

"y"

anillo con ojo

amuleto

pluma de color

amuleto

collar ancestral

amuleto

cordón verde

amuleto

diente de ajo

amuleto

piedra amarilla

amuleto

sólo con mímica

contar la historia

con un rap

contar la historia

con las manos

contar la historia

escribirla

contar la historia

dibujarla

contar la historia

actuando

contar la historia